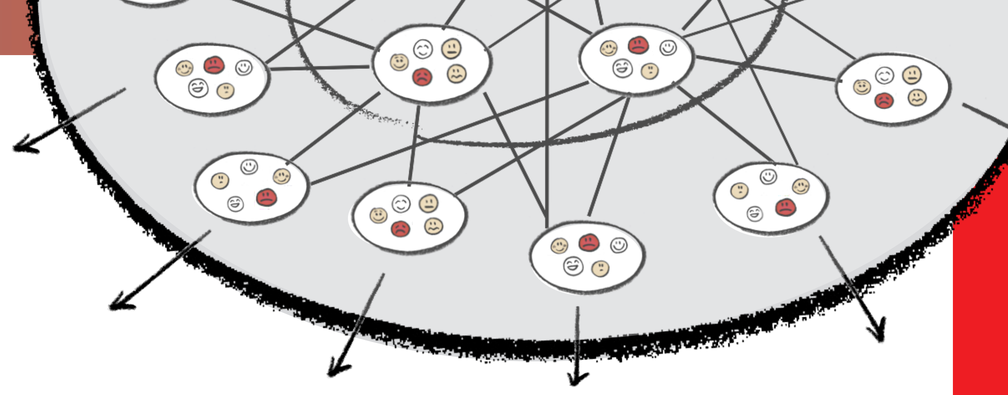
As 12 leis do BetaCodex

Uma tecnologia social de Open Source | www.betacodex.org



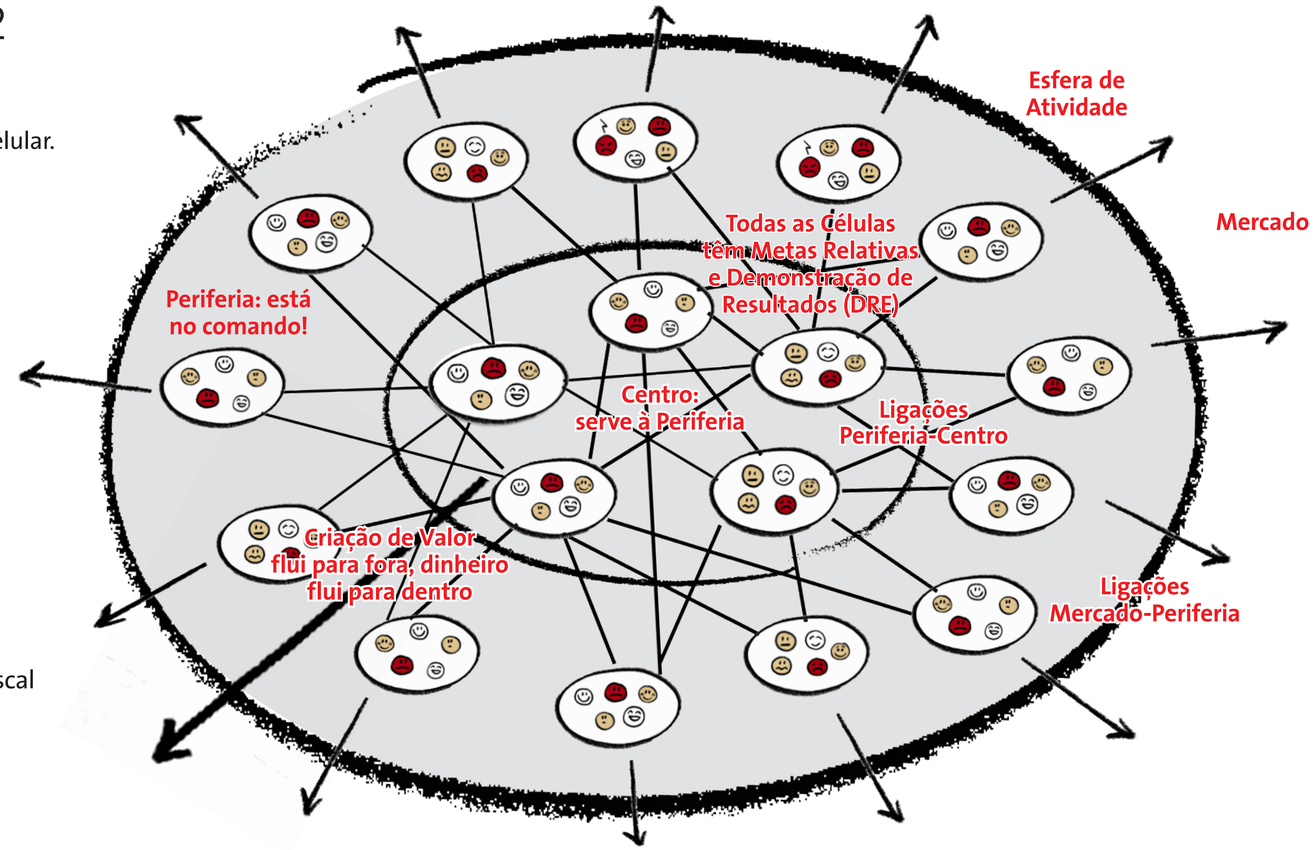
Leis	Faça isso! (Beta) Isso não! (Alpha)
01. Autonomia das Equipes	Conexão com o Propósito, não Dependência
02. Federalização	Integração em Células, não Divisão Funcional
03. Lideranças	Auto-organização, não Direção Central
04. Sucesso Tudo em Volta	Precisão de Ajuste, não Mono-Maximização
05. Transparência	Inteligência no Fluxo, não Obstrução Pelo Poder
06. Orientação pelos Mercados	Metas Relativas, não Prescrição de Cima
07. Renda Condicional	Participação, não Incentivação
08. Presença de Espírito	Preparação, não Economia Planejada
09. Ritmo	Tato e Suingue, não Orientação pelo Ano Fiscal
10. Decisão Baseada na Maestria	Consequência, não Burocracia
11. Disciplina de Recursos	Conveniência, não Orientado pelo Status
12. Coordenação pelo Fluxo	Dinâmica de Criação de Valor, não Alocações Estáticas

The BetaCodex® | Versão 2018 | Publicado sob a licença de Open Source CC-BY-SA-4.0 | www.betacodex.org/license
Design de pôster Red42® | www.redforty2.com

Design de Estrutura Celular: Visão geral do conceito

Uma tecnologia social de Open Source de Red42

O Design de Estrutura Celular possui três componentes: os 12 princípios (“leis”) do BetaCodex, os 12 princípios do Design de Estrutura Celular e 8 recomendações sobre o Design de Estrutura Celular.



As 12 leis do BetaCodex

The BetaCodex® | Versão 2018 | www.betacodex.org

Leis	Faça isso! (Beta)	Isso não! (Alpha)
01. Autonomia das Equipes	Conexão com o Propósito,	não Dependência
02. Federalização	Integração em Células,	não Divisão Funcional
03. Lideranças	Auto-organização,	não Direção Central
04. Sucesso Tudo em Volta	Precisão de Ajuste,	não Mono-Maximização
05. Transparência	Inteligência no Fluxo,	não Obstrução Pelo Poder
06. Orientação pelos Mercados	Metas Relativas,	não Prescrição de Cima
07. Renda Condicional	Participação,	não Incentivação
08. Presença de Espírito	Preparação,	não Economia Planejada
09. Ritmo	Tato e Suingue,	não Orientação pelo Ano Fiscal
10. Decisão Baseada na Maestria	Consequência,	não Burocracia
11. Disciplina de Recursos	Conveniência,	não Orientado pelo Status
12. Coordenação pelo Fluxo	Dinâmica de Criação de Valor,	não Alocações Estáticas

12 princípios do Design de Estrutura Celular

01. Esfera de Atividade: Para aprimorá-la, colocá-la por escrito e socializá-la!
02. Periferia e Centro: as células da Periferia têm contato com o mercado; as do Centro não.
03. Ligações Periferia/Centro: a Periferia está no comando; o Centro serve à Periferia.
04. Quanto mais células na Periferia, comparado com células do Centro, mais dinâmica de mercado haverá.
05. Células são funcionalmente integradas: elas (quase) sempre abrigam várias funções e muitos papéis.
06. Tamanho das equipes: Sempre de 5 a 8 pessoas. Cada membro de equipe terá uma série de papéis.
07. Células da Periferia: têm autonomia máxima, “possuem” clientes externos, ganham margem do lucro.
08. Células do Centro: não geram lucro nem prejuízo; as células da Periferia são seus clientes.
09. Células do Centro possuem catálogos de 5 a 7 serviços cada uma; negociam preços com a Periferia.
10. Células possuem Metas Relativas e Demonstração de Resultados (DRE); células da Periferia pagam o Centro.
11. Transparência: os números da organização e das células são públicos, visíveis e rapidamente disponíveis.
12. As células da Periferia cooperam entre si e ajudam uns aos outros; podem fazer acordos entre si.

8 recomendações do Design de Estrutura Celular

01. A sequência de design apropriada: primeiro a Esfera de Atividade, depois a Periferia e logo o Centro.
02. Trabalho sistemático e consciente sobre linguagem: socializar terminologia do Design de Estrutura Celular.
03. Uma sequência de workshops altamente convidativa: um grande número de pessoas elabora o Design de Estrutura Celular, juntos – p. ex. como parte de um capítulo do OpenSpace Beta.
04. Constituição das Células: as Células são formadas por suas equipes: após a sequência de workshops, as próprias equipes definem sua identidade/área de atuação.
05. Atualizações: as Células atualizam suas identidades, por escrito, pelo menos anualmente.
06. Faxina Organizacional: eliminar regras, papéis de coordenação e métodos de direção centralizada.
07. Formatos de interação: conferências de conhecimento, comunidades e outros formatos servem o objetivo de criar redes, estabelecer acordos e aprender no âmbito da estrutura celular.
08. Reuniões cíclicas do OpenSpace servem a melhoria contínua do Design de Estrutura Celular – “preferencialmente, com todo mundo, juntos”.

Design de Estrutura Celular/Cell Structure Design por Niels Pflaeging & Silke Hermann, Red42® | versão 2019
Publicado sob a licença de Open Source CC-BY-SA-4.0 | www.redforty2.com/cellstructuredesign

Metas Relativas: Visão geral do conceito

Uma tecnologia social de Open Source de Red42

10 princípios das Metas Relativas

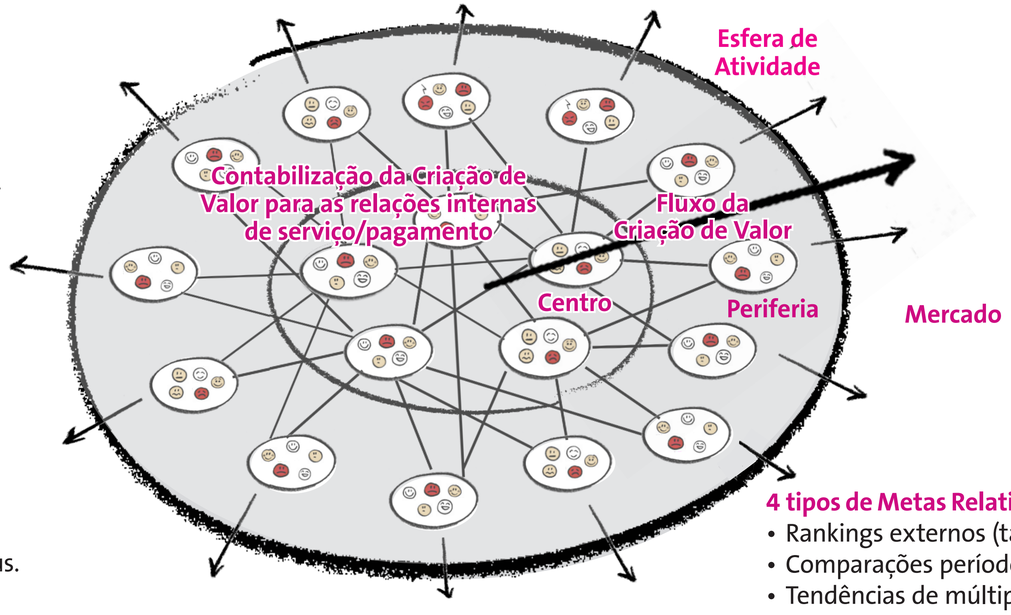
01. Medir apenas o desempenho real no nível organizacional e no nível da equipe – em vez de definir metas fixas para indivíduos, departamentos, produtos, níveis, silos.
02. Comparações real/real para o autocontrole em de todas as equipes – em vez de análise da variação planejado/realizado para a direção e controle externo pelos chefes.
03. Preparação constante envolvendo todos – em vez de um calendário de planejamento feito por poucos.
04. Competição esportiva e divertida entre as equipes internas – em vez de rivalidade entre indivíduos.
05. Discurso sobre identidade e estabelecimento de acordos – em vez de definição de estratégias e decisões tomadas pelos gestores.
06. Controle por meio da densidade social, princípios e padrões de alto desempenho – em vez de regras, valores e microgestão intrusiva.
07. Livros abertos, fechamento rápido, "todos veem os mesmos números o tempo todo" – em vez de falta de transparência, jogo de números e "números apenas para quem precisa saber".
08. Demonstração de Resultados (DRE) de equipes e poucos indicadores relativos de tendência – em vez de pontos de dados numerosos e previamente fixados.
09. Coordenação de recursos semelhante à do mercado, de fora para dentro – em vez de alocações planejadas a partir do topo.
10. Salários-base relativos e justos, mais participação nos lucros – em vez de salários minimizados, mais bônus.

As 12 leis do BetaCodex

The BetaCodex® | Versão 2018 | www.betacodex.org

Leis		Faça isso! (Beta)	Isso não! (Alpha)
01.	Autonomia das Equipes	Conexão com o Propósito,	não Dependência
02.	Federalização	Integração em Células,	não Divisão Funcional
03.	Lideranças	Auto-organização,	não Direção Central
04.	Sucesso Tudo em Volta	Precisão de Ajuste,	não Mono-Maximização
05.	Transparência	Inteligência no Fluxo,	não Obstrução Pelo Poder
06.	Orientação pelos Mercados	Metas Relativas,	não Prescrição de Cima
07.	Renda Condicional	Participação,	não Incentivação
08.	Presença de Espírito	Preparação,	não Economia Planejada
09.	Ritmo	Tato e Suingue,	não Orientação pelo Ano Fiscal
10.	Decisão Baseada na Maestria	Consequência,	não Burocracia
11.	Disciplina de Recursos	Conveniência,	não Orientado pelo Status
12.	Coordenação pelo Fluxo	Dinâmica de Criação de Valor,	não Alocações Estáticas

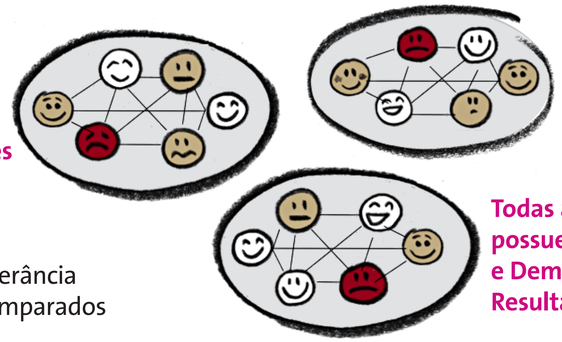
Metas Relativas no nível da organização



4 tipos de Metas Relativas organizacionais

- Rankings externos (tabelas da Liga)
- Comparações período a período
- Tendências de múltiplos períodos, comparados com benchmarks
- Instantâneos de comparação com benchmarks internos/externos

Metas Relativas no nível da célula/equipe



5 tipos de Metas Relativas para equipes

- Rankings internos (tabelas da Liga)
- Comparações período a período
- Tendências de múltiplos períodos em comparação com os níveis de tolerância
- Tendências de múltiplos períodos comparados com benchmarks
- Instantâneos de comparação com benchmarks internos/externos

Todas as equipes possuem Metas Relativas e Demonstração de Resultados (DRE)

Metas Relativas/Relative Targets por Niels Pflaeging, Red42® | Versão 2021B | Publicado sob a licença Open Source CC-BY-SA-4.0 | www.redforty2.com/relativetargets

OpenSpace Beta: Visão geral do conceito

Uma tecnologia social de Open Source de Red42

Papéis do OpenSpace

Patrocinador



Facilitador



Participantes



Convocadores



Papéis do OpenSpace Beta

Gestores Formal-mente Autorizados



Influenciadores & Reputadores



Equipes



Mestre de Cerimônia



Coaches Beta



Partes Interessadas



Papéis do OpenSpace

As 12 leis do BetaCodex

The BetaCodex® | Versão 2018 | www.betacodex.org

Leis	Faça isso! (Beta)	Isso não! (Alpha)
01. Autonomia das Equipes	Conexão com o Propósito,	não Dependência
02. Federalização	Integração em Células,	não Divisão Funcional
03. Lideranças	Auto-organização,	não Direção Central
04. Sucesso Tudo em Volta	Precisão de Ajuste,	não Mono-Maximização
05. Transparência	Inteligência no Fluxo,	não Obstrução Pelo Poder
06. Orientação pelos Mercados	Metas Relativas,	não Prescrição de Cima
07. Renda Condicional	Participação,	não Incentivação
08. Presença de Espírito	Preparação,	não Economia Planejada
09. Ritmo	Tato e Suingue,	não Orientação pelo Ano Fiscal
10. Decisão Baseada na Maestria	Consequência,	não Burocracia
11. Disciplina de Recursos	Conveniência,	não Orientado pelo Status
12. Coordenação pelo Fluxo	Dinâmica de Criação de Valor,	não Alocações Estáticas

60 dias

Construir (Criar o cenário!)

Preparar os executivos



Socializar o convite (45 dias)



Criar o tema



Iniciar o papel de Beta coaching



Elaborar e enviar o convite



Reunião do OpenSpace 1

Iniciar (Preparar-se!)

Dia 1: Reunião de adesão



Dia 2: Dia de preparação



Atas do OS 1



90 dias

Praticar – flipar – aprender (Fazer!)

Praticar padrões Beta da equipe



Restrições do BetaCodex



Fortalecer a criação de valor



Flipar com tempo delimitado



Acelerar a aprendizagem



Donos de poder em ação



Narrativas deliberadas



Reunião do OpenSpace 2

Encerrando (Verificar!)

Dia 1 & 2: Reunião de adesão



Tema & convite



Atas do OS 2



30 dias

Período de silêncio (Subir de nível!)

Fim do papel do coach Beta

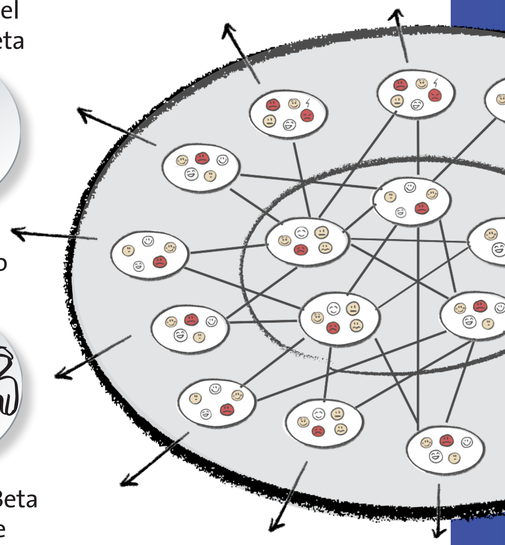


Revisão do capítulo



OpenSpace Beta recorrente





OpenSpace Beta® por Silke Hermann & Niels Pflaeging, Red42® | Versão 2020 | Ilustração: Ingeborg Scheer | Publicado sob a licença de Open Source CC-BY-SA-4.0 | openspacebeta.com/license I
Este trabalho é derivado da Open Space Agility, uma tecnologia social gratuita de Open Source de Daniel Mezick, publicada sob a licença CC-BY-SA-4.0, acessível em: openspaceagility.com