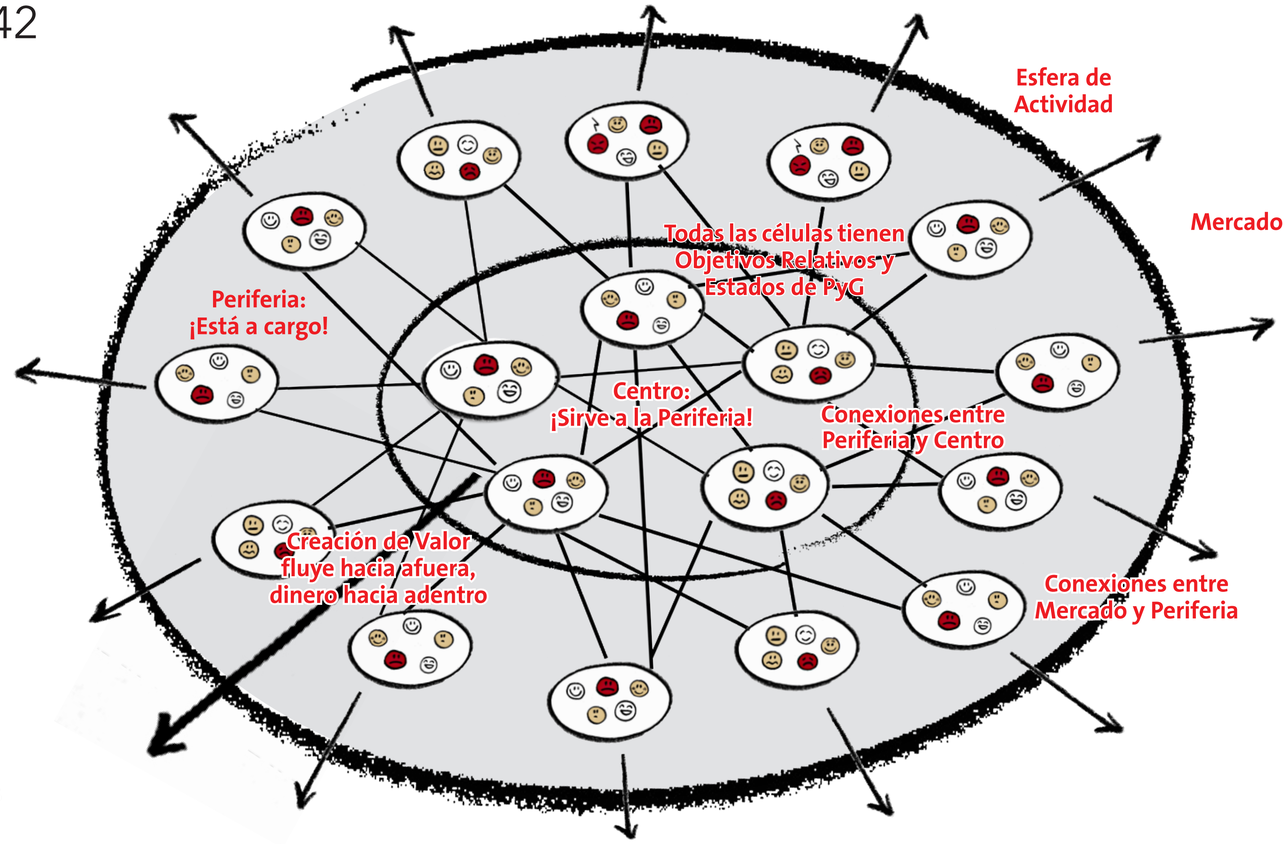
Diseño de Estructura Celular: Concepto general

Una tecnología social de código abierto por Red42

El Diseño de Estructura Celular tiene tres componentes: Los 12 principios (“leyes”) del BetaCodex, 12 principios del Diseño de Estructura Celular y 8 sugerencias prácticas.



Las 12 leyes del BetaCodex

The BetaCodex® | versión 2018 | www.betacodex.org

Ley		¡Haz esto! (Beta)	¡No esto! (Alfa)
01.	Autonomía del equipo	conexión con el propósito,	no con la dependencia
02.	Federalización	integración en células,	no división en silos
03.	Liderazgos	autoorganización,	no gestión
04.	Éxito rotundo	aptitud integral,	no mono-maximización
05.	Transparencia	fluye la inteligencia,	no obstrucción del poder
06.	Orientación al mercado	objetivos relativos,	no prescripción fija, de arriba abajo
07.	Ingreso condicional	participación,	no incentivos
08.	Claridad mental, presencia	preparación,	no economía planificada
09.	Ritmo	cadencia y fluidez,	no orientación al año fiscal
10.	Decisión basada en la maestría	consecuencia,	no burocracia
11.	Disciplina de recursos	conveniencia,	no orientación al estatus
12.	Coordinación de flujos	dinámicas de creación de valor,	no asignaciones estáticas

12 principios de Diseño de Estructura Celular

01. Esfera de Actividad: para ser afinada, puesta por escrito y socializada.
02. Periferia y Centro: células en la Periferia tienen contacto con el mercado, las células en el Centro no.
03. Enlaces Periferia/Centro: la Periferia está a cargo, el Centro sirve a la Periferia.
04. Cuantas más células de la Periferia en relación al Centro, mayor adaptabilidad a la dinámica de mercado.
05. Células están integradas funcionalmente: (casi) siempre cubren varias funciones, y muchos roles.
06. Tamaño de equipos/células: siempre es idealmente de 5 a 8 personas. Sus miembros desempeñan diversos roles.
07. Células de la Periferia: tienen máxima autonomía, ‘poseen‘ clientes externos, ganan margen de beneficio.
08. Células del Centro: no generan ni ganancias ni pérdidas, tienen a células de la Periferia como clientes.
09. Células del Centro tienen catálogos de 5 a 7 servicios cada una, negocian sus precios con la Periferia.
10. Células tienen Objetivos Relativos y Pérdidas y Ganancias (PyG), la Periferia paga al Centro.
11. Transparencia: números de organización y células son públicos, visibles y estan disponibles rápidamente.
12. Cooperación: células de la Periferia cooperan y se ayudan entre sí, pueden hacer acuerdos entre ellas.

8 sugerencias de Diseño de Estructura Celular

01. La secuencia de diseño adecuada: Primero la Esfera de Actividad. Luego la Periferia. Luego el Centro.
02. Trabajo sistemático y consciente alrededor del lenguaje: Socializar activamente la terminología del Diseño de Estructura Celular.
03. Una secuencia de talleres altamente atractiva: Un gran número de personas debe elaborar el diseño, juntos, por ejemplo, como parte de un capítulo de OpenSpace Beta.
04. Constitución de las células: Luego, las células son formados por sus propios equipos: Después de la secuencia de talleres, los equipos definen las identidades/membranas de sus células por sí mismos.
05. Actualizaciones: Las células actualizan sus identidades celulares por escrito, al menos una vez al año.
06. Higiene organizacional: Eliminar reglas, roles de coordinación y métodos de dirección.
07. Formatos de interacción: Conferencias de conocimiento, comunidades y otros formatos sirven para el propósito de crear redes, construir acuerdos y aprender dentro de la estructura celular.
08. Reuniones cíclicas de OpenSpace sirven para la mejora iterativa del diseño – ‘con potencialmente todos‘.

Diseño de Estructura Celular/Cell Structure Design por Niels Pflaeging & Silke Hermann, Red42® | versión 2019 |
Publicado bajo licencia de código abierto CC-BY-SA-4.0 | www.redforty2.com/cellstructuredesign