Relative Ziele: Konzeptüberblick

Eine Open-Source-Sozialtechnologie von Red42

10 Prinzipien Relativer Ziele

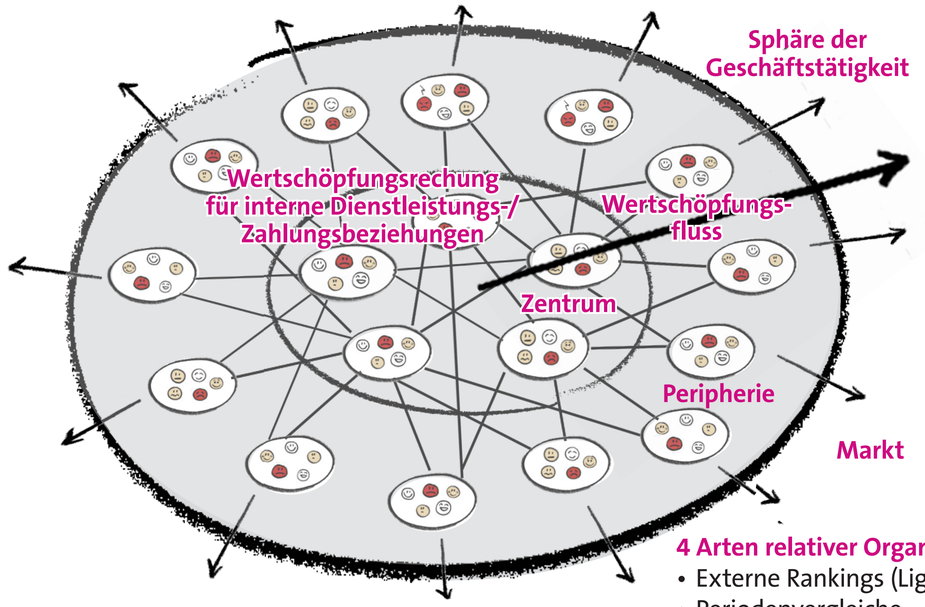
01. Ist-Leistungsmessung für alle Teams und auf der Ebene der Organisation – statt fixierter Ziele für Individuen, Ab-teilungen, Produkte, Ebenen, Silos
02. Ist-Ist Vergleiche für Team-Selbststeuerung – statt Plan-Ist Abweichungsanalyse für Fremdsteuerung durch Chefs
03. Ständige Vorbereitung mit allen – statt kalenderbasierter Planung durch Wenige
04. Sportlich-spielerischer, interner Teamwettbewerb – statt individueller Konkurrenz
05. Identitätsarbeit & Vereinbarung – statt Strategievorgabe & Managerentscheidung
06. Kontrolle durch Soziale Dichte, Prinzipien und hohe Leistungsstandards – statt Regeln, Werten, Steuerungsübergriffen und Mikromanagement
07. Offene Bücher, Fast Close, „Alle sehen zu jeder Zeit das Gleiche“ – statt Intransparenz, Informationszähigkeit und Zahlenspielen
08. Team-GuVen und wenige, relative Trendindikatoren – statt vieler, vorab fixierter Vorgabepunkte
09. Marktliche, außen-innen Ressourcenkoordination – statt planwirtschaftlicher Zuweisung von oben
10. Relative, faire Grundgehälter plus Erfolgsbeteiligung – statt positionsbasierter Minimalgehälter und Boni

12 Prinzipien des Beta-Kodex

The BetaCodex® | Version 2018 | www.BetaCodex.org

Gesetz		Tu’ dies! (Beta)	Nicht das! (Alpha)
01.	Teamautonomie	Sinnkopplung	statt Abhängigkeit
02.	Föderalisierung	Zellstruktur	statt abgeteilter Silos
03.	Leaderships	Selbstorganisation	statt Management
04.	Rundumerfolg	Passgenauigkeit	statt Monomaximierung
05.	Transparenz	Fließintelligenz	statt Machtverstopfung
06.	Marktorientierung	Relative Ziele	statt Chefvorgabe
07.	Bedingtes Arbeitseinkommen	Teilhabe	statt Anreizung
08.	Geistesgegenwart	Vorbereitung	statt Planwirtschaft
09.	Rhythmus	Taktgefühl	statt Fiskaljahrsorientierung
10.	Könnerentscheidung	Konsequenz	statt Bürokratie
11.	Ressourcendisziplin	Zweckdienlichkeit	statt Statusgedöns
12.	Flowkoordination	Wertschöpfungsdynamik	statt Zuweisungsstatik

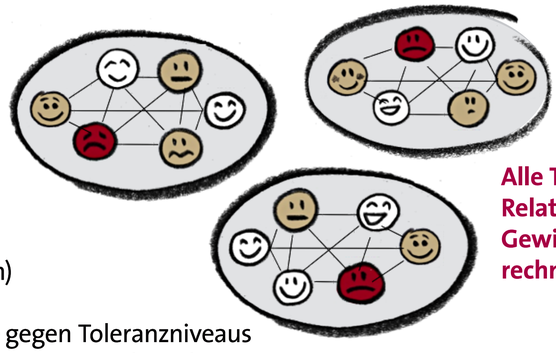
Relative Ziele auf der Organisationsebene



4 Arten relativer Organisationsziele

- Externe Rankings (Ligatabellen)
- Periodenvergleiche
- Vielperiodische Trendverläufe gegen Benchmarks
- Schnappschuss-Vergleiche mit internen/externen Benchmarks

Relative Ziele auf der Zell-/Teamebene



Alle Teams haben Relative Ziele und eine Gewinn- und Verlust-rechnung (GuV)

5 Arten relativer Teamziele

- Interne Rankings (Ligatabellen)
- Periodenvergleiche
- Vielperiodische Trendverläufe gegen Toleranzniveaus
- Vielperiodische Trendverläufe gegen Benchmarks
- Schnappschuss-Vergleiche