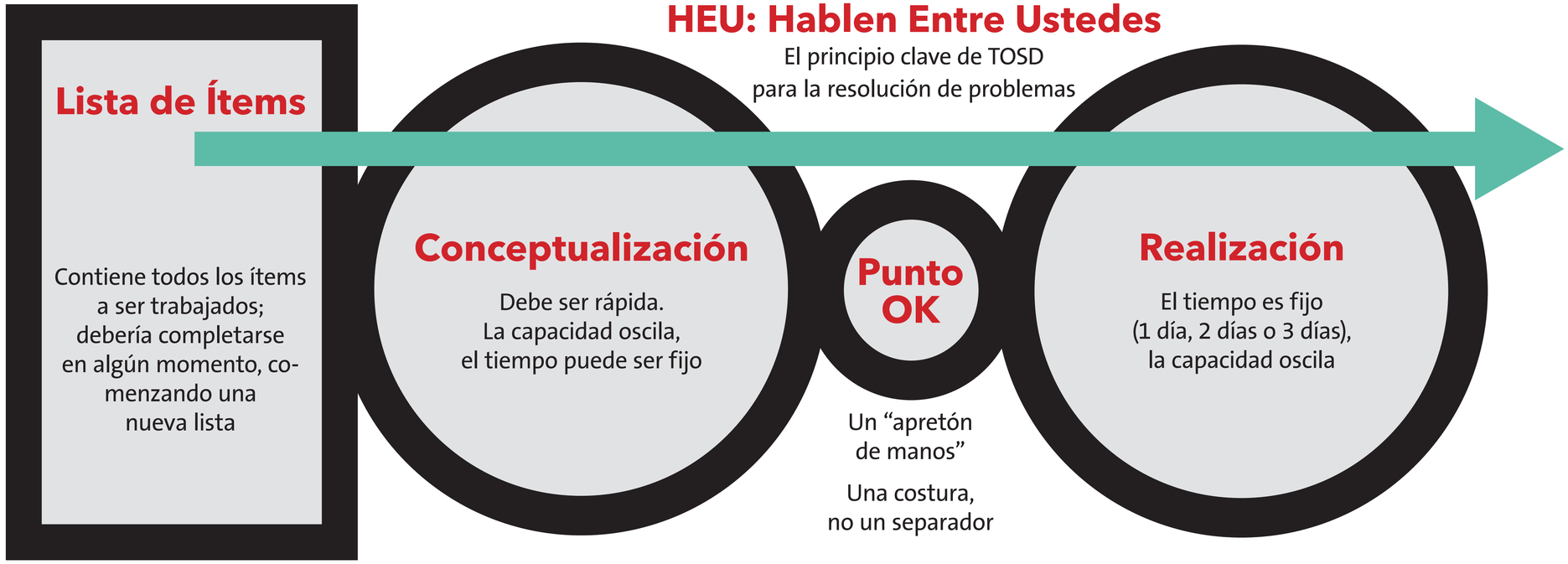
# Desarrollo de Software Orientado al Tiempo (TOSD)

Concepto general | Una tecnología social de código abierto de Niels Pflaeging y Sebastian Kubsch

## Resumen visual




## 7 leyes, o principios clave del Desarrollo de Software Orientado por el Tiempo (TOSD)

01. **Orientación al tiempo** – sin orientación al volumen/la capacidad
02. **Flujo y Punto OK –** sin experimentos superficiales, control centralizado y organización por lotes
03. **Transparencia y Lista de Ítems –** sin control jerárquico, sin mentalidad presupuestaria, sin objetivos fijos
04. **Autoorganización coherente –** sin escalar, ni programación y coordinación centralizadas
05. **El tiempo es fijo, la capacidad varía –** no al revés
06. **HEU: Hablen Entre Ustedes (Talk To Each Other) –** no uniformidad, reglas ni órdenes
07. **Coherencia gerencial –** sin burocracia, inconsistencia y falta de coherencia

## Las 12 leyes del BetaCodex

The BetaCodex® | versión 2018 | www.betacodex.org

| Ley | | ¡Haz esto! (Beta) | ¡No esto! (Alfa) |
|---|---|---|---|
| 01. | Autonomía del equipo | conexión con el propósito, | no con la dependencia |
| 02. | Federalización | integración en células, | no división en silos |
| 03. | Liderazgos | autoorganización, | no gestión |
| 04. | Éxito rotundo | aptitud integral, | no mono-maximización |
| 05. | Transparencia | fluye la inteligencia, | no obstrucción del poder |
| 06. | Orientación al mercado | objetivos relativos, | no prescripción fija, de arriba abajo |
| 07. | Ingreso condicional | participación, | no incentivos |
| 08. | Claridad mental, presencia | preparación, | no economía planificada |
| 09. | Ritmo | cadencia y fluidez, | no orientación al año fiscal |
| 10. | Decisión basada en la maestría | consecuencia, | no burocracia |
| 11. | Disciplina de recursos | conveniencia, | no orientación al estatus |
| 12. | Coordinación de flujos | dinámicas de creación de valor, | no asignaciones estáticas |

El Desarrollo de Software Orientado al Tiempo (TOSD) tiene tres componentes: Los 12 principios ("leyes") del BetaCodex, 7 principios ("leyes") de TOSD, y el Resumen visual | Desarrollo de Software Orientado al Tiempo (TOSD) de Niels Pflaeging & Sebastian Kubsch | versión 2025 | publicada bajo la licencia CC-BY-SA-4.0 | www.redforty2.com/tosd